Spielköpfe

GRUNDWERTE

♣	12
♠	11
♥	10
♦	9
Grand	24
Null|Hand	23|35
Null ouvert|Hand	45|59

TRUMPF REIHENFOLGE

- ♣ Bube
- ♠ Bube
- ♥ Bube
- ♦ Bube

beim Grand ist hier Schluss, beim Farbspiel geht es mit der angesagten Farbe so weiter

Ass
Zehn
König*in
Dame
Neun
Acht
Sieben

EXTRAS - jeweils +1

Hand - Skat wird nicht aufgenommen

Schwarz - Gegner*in erhält keinen Stich

Offen - alle 10 Karten offen gespielt

Schneider - 30 oder weniger Augen (beide Parteien)

Angesagt - vor der 1. ausgespielten Karte angesagt

KARTENWERT

Ass	11
Zehn	10
König*in	4
Dame	3
Bube	2
Neun	0
Acht	0
Sieben	0

Grand Spiel - Nur Buben sind Trumpf, alles andere Fehlfarben

Null Spiel - Keine Trümpfe, 10 und Bube sind eingereiht

Reizen - Geben, Hören, Sagen, Weitersagen

Reizwerte 18 - 20 - 22 - 23 - 24 - 27 - 30 - 33 - 35 - 36 - 40 - 44 - 45 - 46 - 48 - 50 - 54 - 55 - 59 - 60 - 63 - 66 - 70 - 72

Viel Spaß beim Spielen!

Spielköpfe

Spielerisch in eine gerechtere Welt!