Spielköpfe

DOPPELKOPF

TRÜMPFE

♥ Zehn

♣ Dame
♠ Dame
♥ Dame
♦ Dame

♣ Bube
♠ Bube
♥ Bube
♦ Bube

♦ Ass
♦ Zehn
♦ König*in
♦ Neun

KARTENWERT

Ass	11
Zehn	10
König*in	4
Dame	3
Bube	2
Neun	0

FEHLFARBEN

Ass - Zehn - König*in - Neun

SPIELPUNKTE

+ 1 Punkt für jeweils **keine**
120, 90, 60, 30, 0

+ 1 Punkt je **angesagte keine** 120, 90, 60, 30, 0

+/- 1 Sonderpunkt pro **Extra**

+ Re/Kontra: Punkte werden verdoppelt

EXTRAS

Karlchen: Kreuz Bube macht den letzten Stich

Doppelkopf: Ein Stich mit 40 oder mehr Augen

Solo: Damen, Buben, Trumpf (Farb)

Fuchs (Karo Ass) der Gegenpartei gefangen

Gegen die Alten (Kreuz Damen) gewonnen

Viel Spaß beim Spielen!

Spielköpfe

Ändere dein Spiel, um zu ändern, wie du denkst.